



LEI ORDINÁRIA Nº 1658

de 27 de novembro de 2013

"AUTORIZA O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, A CRIAR O CONSELHO MUNICIPAL DA JUVENTUDE DE JARDIM/MS, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS".

ERNEY CUNHA BAZZANO BARBOSA, PREFEITO MUNICIPAL DE JARDIM, no uso de suas atribuições, faz saber que a Câmara Municipal aprova e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º..

Fica autorizado ao Executivo criar o Conselho Municipal da Juventude, órgão de caráter proponente e consultivo, com a finalidade de promover, no âmbito do Município de Jardim, políticas de apoio à juventude.

Art. 2º.. *Compete ao Conselho Municipal da Juventude de Jardim:*

I. *elaborar uma política municipal visando fortalecer a comunidade jovem do Município de Jardim, promovendo a defesa de seus interesses*

II. *participar, junto aos órgãos competentes, da elaboração, análise, aprovação e execução de planos, programas e projetos voltados aos interesses da comunidade jovem;*

III. *promover estudos, pesquisas e debates relativos à juventude, bem como propiciar a participação em cursos profissionalizantes;*

IV.

estimular a mobilização e a organização de movimentos que envolvem a juventude;

V.

promover a cada 2 (dois) anos a Conferência Municipal da juventude/CONJUVENTUDE;

VI.

receber, examinar e encaminhar aos órgãos competentes, denúncias relativas de violação dos direitos relativos à juventude, requerendo providências efetivas;

VII. *apreciar convênios, acordos, ajustes e contratos realizados pelo Município que impliquem matéria de interesse da comunidade jovem local;*

VIII. *recomendar convênios, ajustes e contratos com outras instituições visando a implementação de suas atividades;*

IX.

apreciar e decidir sobre assuntos relacionados às questões da juventude no Município de Jardim, sinalizando os encaminhamentos e as atividades a serem efetivados pelos parceiros estabelecidos em convênios;

X. *promover divulgação de eventos às instituições de ensino da Rede Pública Municipal e meios de comunicação.*

Art. 3º.. *O Conselho Municipal da Juventude de Jardim-MS, será composto de 08 (oito) titulares e igual número de suplentes, representantes do Poder Público e da sociedade civil organizada sendo que:*

I. *Os representantes do Poder Público serão indicados pelos órgãos à execução de ações nas áreas de educação, saúde, assistência social, cultura e esporte;*

II.

Os representantes da sociedade civil serão indicados por entidades comunitárias, associações de profissionais, clubes e agremiações de jovens, federações, fóruns e entidades representativas de reconhecida atuação na área de promoção e defesa de direitos do jovem.

1° *Cada representante tem direito a um voto nas reuniões deliberativas do Conselho.*

2° *Cada entidade indicará um representante para o Conselho, que será escolhido pelas suas respectivas diretorias ou através de encontros ou fóruns convocados para esse fim.*

3° *Os membros titulares e suplentes serão nomeados pelo Prefeito para mandato de dois anos, permitindo recondução.*

4° *O Conselho será dirigido por um Presidente eleito pelos seus membros, escolhido em sessão extraordinária para o mandato de 1 (um) ano, com quorum de 2/3 (dois terços) da composição do Conselho.*

Art. 4°.. *O Conselho Municipal da Juventude de Jardim terá a seguinte estrutura:*

I. *Plenária;*

II. *Presidência e Vice-Presidência;*

III. *Secretaria Executiva.*

Art. 5°.. *As decisões do Conselho serão amplamente divulgadas, visando a informar a comunidade jovem do Município de Jardim sobre o andamento de suas atividades.*

Art. 6°.. *O conselho Municipal da Juventude será vinculado á física disponibilizada pelo Poder Executivo Municipal.*

Art. 7º.. O regimento interno do Conselho deverá ser elaborado por seus membros.

Art. 8º.. Esta Lei deverá ser regulamentada no prazo de 30 (trinta) dias pelo Executivo Municipal.

Art. 9º. Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação.

JARDIM, 19 DE SETEMBRO DE 2013

ERNEY CUNHA BAZZANO BARBOSA
Prefeito Municipal

Lei Ordinária Nº 1658/2013 - 27 de novembro de 2013

Este texto não substitui o publicado no Diário Oficial em